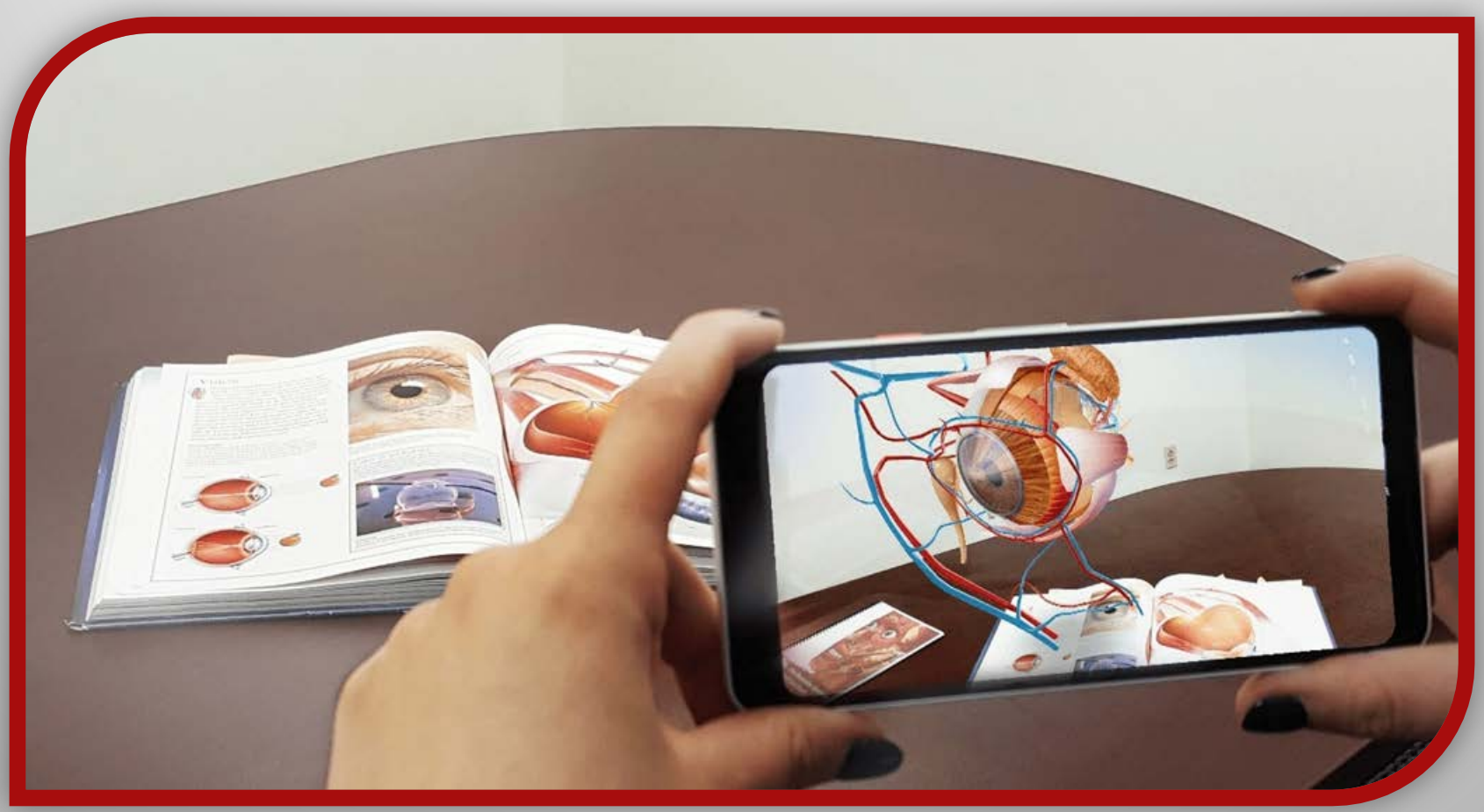
Utilizarea Realității Augmentate în Crearea și Accesarea de Conținut Digital

6 octombrie 2022

Realitatea Augmentată

O EXPERIENȚĂ INTERACTIVĂ BAZATĂ PE SUPRAPUNEREA DIGITALĂ A UNOR ELEMENTE CREATE ÎN SPAȚIUL VIRTUAL PESTE OBIECTE TANGIBILE DIN REALITATE



Scurtă istorie a Realității Augmentate

1990 - sintagma “realitate augmentată” a fost inventată de **Thomas Caudell** și **David Mizell**, cercetători pentru compania Boeing.

1992 - Louis Rosenberg a dezvoltat ***Virtual Fixtures***, unul din primele sisteme de RA complet funcționale, care permitea personalului militar american să controleze și să ghideze virtual mașinile pentru îndeplinirea diverselor sarcini.

1999 - Frank Delgado, Mike Abernathy și echipa lor de oameni de știință au dezvoltat un nou software de navigație care putea genera piste și date stradale dintr-un videoclip, cu elicopterul.

2000: Hirokazu Kato, om de știință japonez a dezvoltat ***ARToolKit***, un SDK open source, care a ajutat la construirea software-urilor de RA. Ulterior a fost ajustat pentru a fi compatibil cu Adobe.

2004: Trimble Navigation a prezentat un sistem RA montat pe cască în aer liber.

2008: Wikitude a realizat primul ghid de călătorie RA pentru dispozitive mobile Android.

2009 - **Ikea** a lansat prima sa aplicație RA „**IKEA Place**”, ce a adus o mare noutate în industria de retail.

2013 până în prezent - Google Glass cu conexiune la internet Bluetooth, **Windows HoloLens** - ochelari de protecție AR cu senzori pentru afișarea hologramelor HD, jocul **Pokemon Go** de la Niantic pentru dispozitive mobile.

Realitatea Augmentată ≠ Realitatea Virtuală

Realitatea virtuală =
explorarea unui mediu virtual fără a mai păstra contactul senzorial cu lumea reală din jurul tău

Realitatea augmentată =
îmbogățirea lumii reale prin suprapunerea diverselor elemente digitale

Realitatea Augmentată în educație

- Instrument ușor de accesat și de utilizat ce poate îmbunătăți considerabil experiența de învățare
- Oferă o abordare inedită a învățării, stimulând creativitatea, implicarea și dezvoltând capacitatea de concentrare
- Facilitează procesul de învățare și fixare a cunoștințelor legate de subiecte complexe
- Metoda RA adaugă alte straturi lumii reale, care vin sub forma unor informații vizuale, auditive și senzoriale pentru a crea o experiență amplificată

A-books = cărți augmentate

Erasmus+

SUPPORTING PRISON LEARNERS TO PREPARE FOR LIFE ON THE OUTSIDE

2020-2023

Erasmus+

SUPPORTING PRISON LEARNERS TO PREPARE FOR LIFE ON THE OUTSIDE

Programul: Erasmus+
Acțiunea-Cheie 2 – Cooperare pentru inovare și schimb de bune practici

Parteneri:

- **Shrewsbury Colleges Group, UK – coordonator proiect**
- **Her Majesty's Prison & Probation Service, UK - partener**
- **Biblioteca Județeană "Antim Ivireanul" Vâlcea, Romania – partener**
- **Centrul pentru Promovarea Învățării Permanente Timișoara, Romania - partener**
- **EHC Brussels (European Humanity Center Brussels), Belgia - partener**

Erasmus+

SUPPORTING PRISON LEARNERS TO PREPARE FOR LIFE ON THE OUTSIDE

- Îmbunătățirea rezultatelor educației în instituțiile de reeducare și detenție

- Extinderea și îmbunătățirea experienței cursanților utilizând un instrument care le permite să acceseze conținutul "în punctul de necesitate"

- Extinderea accesului cursanților delincvenți din țările partenere la rezultatele proiectului ca urmare a difuzării și integrării resurselor AR

Erasmus+

SUPPORTING PRISON LEARNERS TO PREPARE FOR LIFE ON THE OUTSIDE

ACTIVITĂȚILE PROIECTULUI

crearea de resurse bazate pe tehnologia RA care oferă informații despre o serie de subiecte educaționale și de competențe necesare pentru reintegrarea socială a adulților privați de libertate

Utilizarea Realității Augmentate în Crearea și Accesarea de Conținut Digital

zappar

zappar.com

zapworks

Erasmus+

zappar

zappar.com

Erasmus+

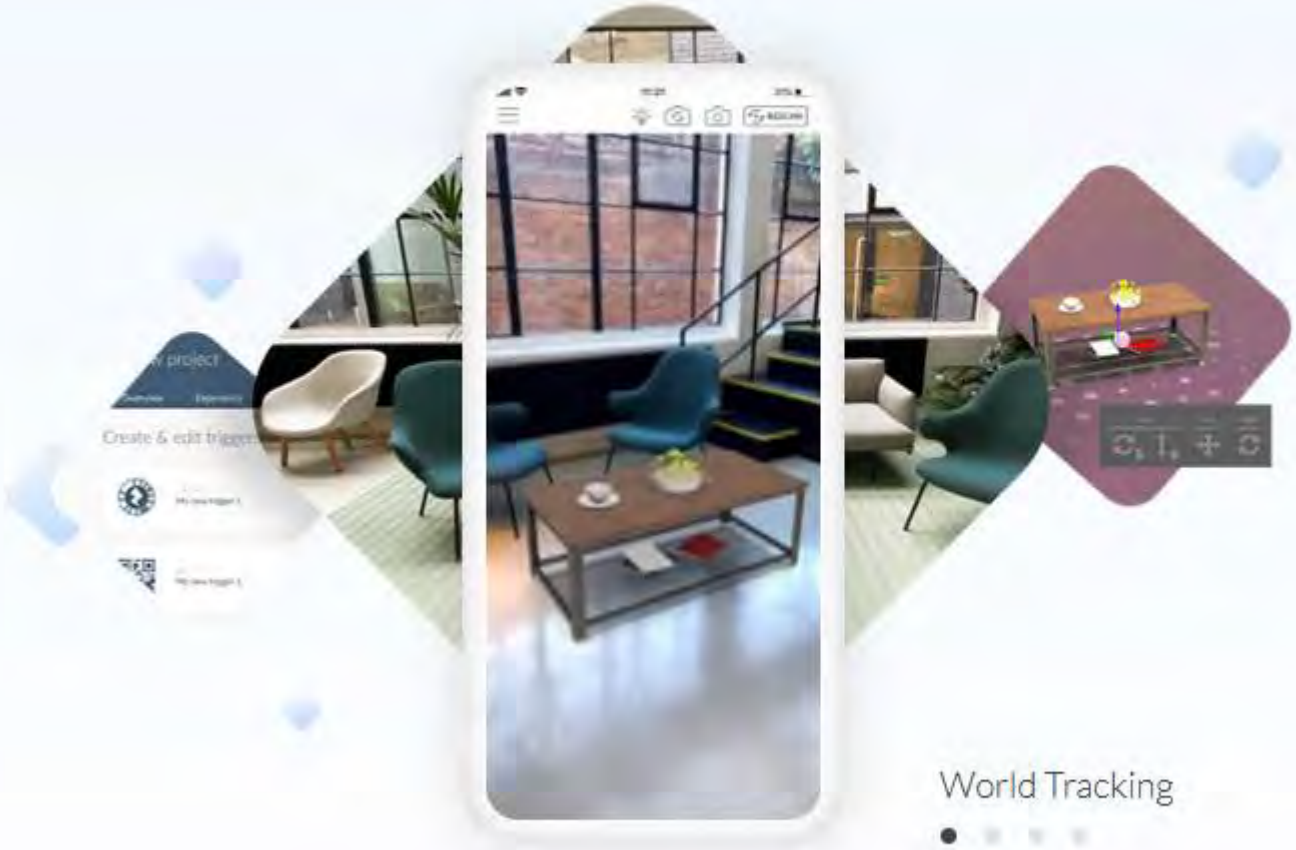
zapworks

Products ⌄ ZapWorks for ⌄ Showcase Resources ⌄ Pricing LOG IN FREE TRIAL

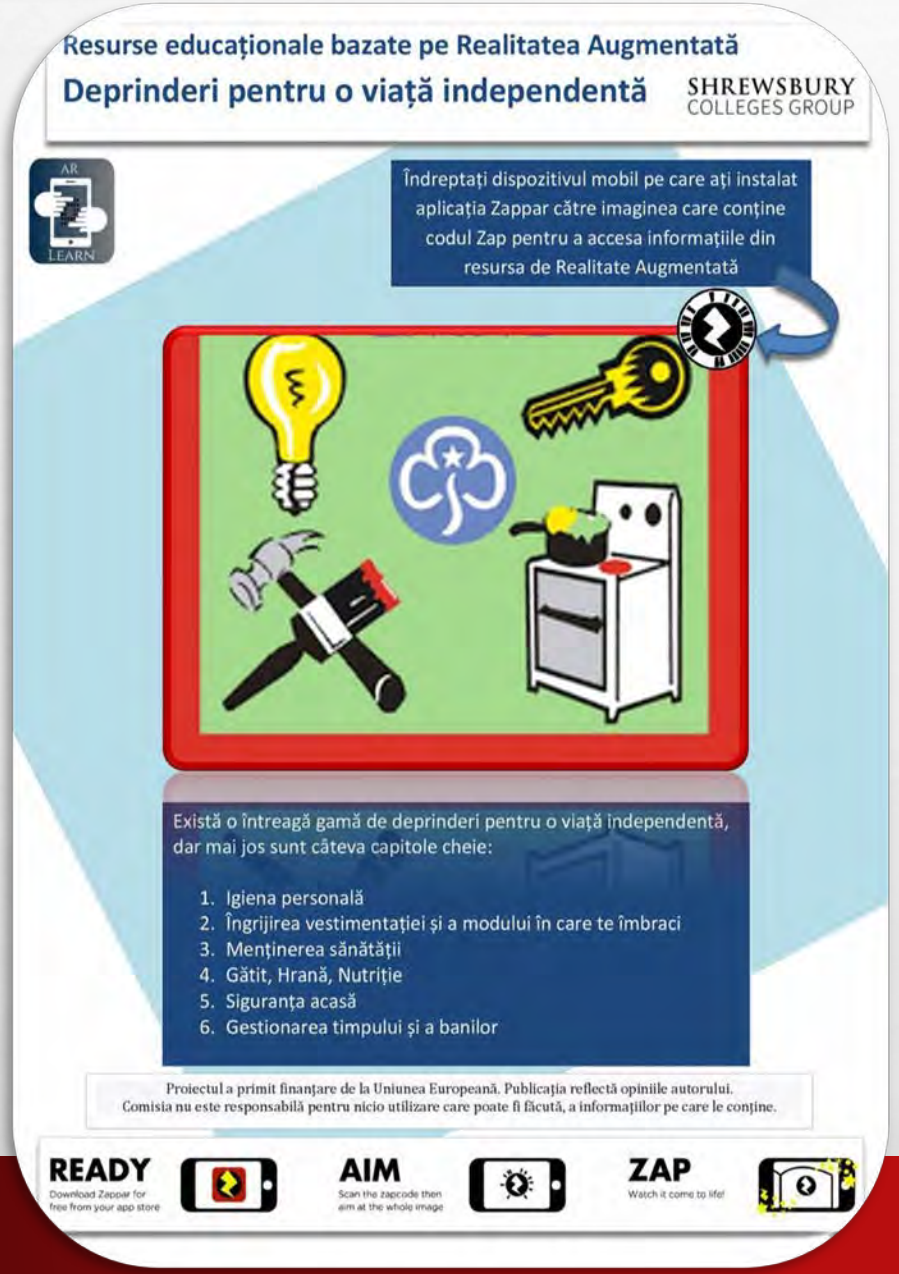
Create your own augmented reality experiences

Begin your AR journey.

I'm a designer GET STARTED



World Tracking


Resurse educaționale bazate pe Realitatea Augmentată
Deprinderi pentru o viață independentă
SHREWSBURY COLLEGES GROUP
AR LEARN
Îndreptați dispozitivul mobil pe care ați instalat aplicația Zappar către imaginea care conține codul Zap pentru a accesa informațiile din resursa de Realitate Augmentată
Există o întreagă gamă de deprinderi pentru o viață independentă, dar mai jos sunt câteva capitole cheie:
1. Igiena personală
2. Îngrijirea vestimentației și a modului în care te îmbraci
3. Menținerea sănătății
4. Gătit, Hrană, Nutriție
5. Siguranța acasă
6. Gestionarea timpului și a banilor
Proiectul a primit finanțare de la Uniunea Europeană. Publicația reflectă opiniile autorului.
Comisia nu este responsabilă pentru nicio utilizare care poate fi făcută, a informațiilor pe care le conține.
READY
Download Zappar for free from your app store
AIM
Scan the zapcode then aim at the whole image
ZAP
Watch it come to life!

Zappar
Zappa...
Deschideți
2,7★
13 K recenzii
1 mil.+
Descărcări
PEGI 3
zappar
you're seeing things
Utilizați Zappar pentru a debloca o lume ascunsă de conținut ori de câ...

Resurse educaționale bazate pe Realitatea Augmentată
Informații despre ADHD
SHREWSBURY COLLEGES GROUP
AR LEARN
Îndreptați dispozitivul mobil pe care ați instalat aplicația Zappar către imaginea care conține codul Zap pentru a accesa informațiile din resursa de Realitate Augmentată
Procesarea rapida
Anxietate
Disgrafia
Depresia
Abuzul de substante
Probleme de coordonare
Ticuri
Dificultati de invatare
ADHD
Disfunctii senzoriale
Memorarea
Probleme de limbaj
Probleme de somn
Opozitionism
Tulburare Bipolara
Memoria de lucru
EDF
Enurezis
www.autismartaadhd.ro
Dificultati executarea sarcinilor
Tulburarea hiperchinetică cu deficit de atenție (ADHD) este o boală care afectează comportamentul oamenilor.
Persoanele cu ADHD pot părea neliniștite, pot avea probleme de concentrare și pot acționa impulsiv.
Proiectul a primit finanțare de la Uniunea Europeană. Publicația reflectă opiniile autorului.
Comisia nu este responsabilă pentru nicio utilizare care poate fi făcută, a informațiilor pe care le conține.
READY
AIM
ZAP